



מאור בר

מנהל מוצר, מעצב בכיר ומומחה חוויית משתמש

קשר

052-6644224

maor@maorbar.com

www.maorbar.com

קצת עליי

בן 39, נשוי לשלי ואב לצפר חובב וגיימר (14) ושתי נסיכות מתעמלות קרקע (7, 10).

גר ועובד במושב השיתופי-דתי משואות יצחק

משלב מסורת ומודרנה, עיצוב ותכנות, אונה שמאלית וימנית.

בעל רקע רחב באמנות, פילוסופיה, ציור ועיצוב בשילוב עם אוריינטציה טכנולוגית גבוהה.

ספורטאי ובעל חגורה שחורה דאן 4 בלחימה משולבת.

ארגז כלים

עיצוב \ איור

- Adobe Flash / Air
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects

איפיון

- Balsamiq Mockup

פיתוח

- HTML
- CSS
- WordPress
- ActionScript 2/3
- Android / iOS

2016-2018 dronebook, סלפיטאץ'

ניהול מיזם בתחום הרחפנים ומיזם של מראות חכמות מיזם בתחום הרחפנים משולבי ראייה תרמית לשוק הבטחוני, החקלאי והסולארי. מיזם בתחום מראות הסלפי לאירועים וכנסים.

2015-2017 מכון אבני, מכללת ספיר, dronebook

מנהל סטודיו, מרצה, שותף במיזם טכנולוגי במקביל לניהול החברה, לימדתי במכון אבני לעיצוב קורס בנושא פיתוח משחקים וגיימיפיקציה והנחיתי לפרויקטי גמר. העברתי קורס יסודות העיצוב במכללת ספיר. מעת לעת מעביר גם במוסדות שונים הרצאות על ההיסטוריה של קונסולות משחקי המחשב.

2013-2015 סטודיו מאור בר - יזמויות משואות יצחק

מנהל סטודיו ומעצב בכיר המשך לפעילות סטודיו מאור בר בע"מ לאחר רכישתו ע"י תאגיד משואות יצחק ומיזוגו במסגרת עסקי הקיבוץ. ניהול שוטף של עסקי הסטודיו, צוות העובדים ולקוחותיו, פיתוח אסטרטגיה עסקית ושיווקית, עמידה ביעדים ודיווח לדירקטוריון העסקים של משואות יצחק.

2008-2012 סטודיו מאור בר בע"מ

בעלים, מנהל סטודיו ומעצב בכיר ניהול שוטף של עסקי הסטודיו, צוות העובדים ולקוחותיו, פיתוח אסטרטגיה עסקית ושיווקית. פעילות הסטודיו ממוקדת במשרדי פרסום עבור מותגים מובילים בארץ ובעולם כגון אוסם, שטראוס, עלית, אר.סי קולה, וכן בשוק היזמות וההייטק. מוצרי הסטודיו העיקריים: משחקים ואפליקציות מובייל המשרתים עשרות אלפי גולשים, אפליקציות פייסבוק ואתרי אינטרנט.

2004-2008 לימודי עיצוב גבוהים, פרויקט גמר והישגים

המחלקה לתקשורת חזותית בצלאל פרויקט הגמר שלי Homo Ludens עסק בפער שבין החיים לעולם המשחק ומיקומם של משחקים בחיינו. הפרויקט נבחר להיות מוצג בתערוכת "מעצבי העתיד", זכה לביקורות מפרגנות בעיתונות וכמו כן זכה בקטגוריית הסטודנטים של איגוד ה-IDA הבינלאומי. בעקבות זכייה זו ססתי לתערוכה בלוס אנג'לס ארה"ב בה הוצג הפרויקט.

2004-2001 מתכנת עצמאי. טכנאי מחשבים ומנהל רשתות

רשת תיכוני עמל 1 מנהל צוות תשתיות תקשורת ושירותי תמיכה טכנית. במקביל מדריך תלמידים ומבוגרים בקורסים לשימוש במחשב. תחילת הדרך כמפתח ומעצב עצמאי למשחקים ואתרי אינטרנט ופיתוח לומדות לילדים ונוער.